



Jeu de la cocotte

Pour faire une cocotte

Etape 1

Plie ta feuille en partant d'un angle pour obtenir un carré et découpe la partie en trop

Etape 2

Plie la feuille dans la deuxième diagonale en marquant bien les plis et en faisant attention à ce que les bords se touchent bien. Les plis font un X sur ta feuille.



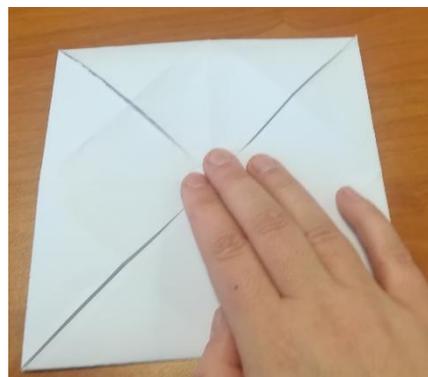
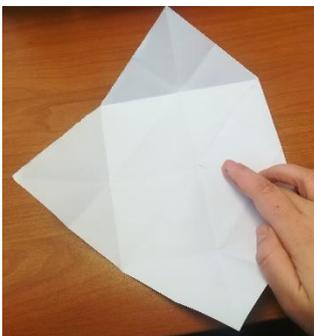
Etape 3

Plie la feuille en 2 sur les côtés en faisant attention à ce que les bords se touchent bien. Déplie la feuille et replie la en 2 sur l'autre côté et déplie ta feuille. Les plis font un + sur ta feuille.



Etape 4

Ramène chaque coin au milieu de la feuille, là où tous les plis se croisent.



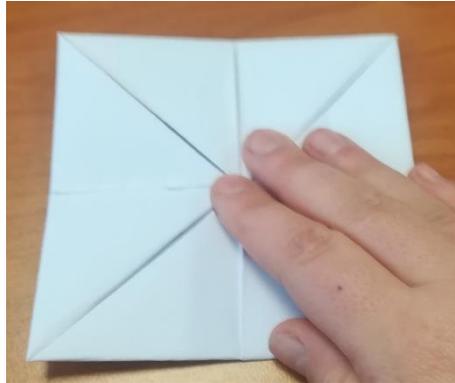
Etape 5

Sans déplier ta feuille retourne-la sur la table pour que le côté que tu as plié soit contre la table.



Etape 6

De nouveau, ramène chaque coin au milieu de la feuille, là où tous les plis se croisent.



Etape 7

Replie la feuille dans le sens vertical et horizontal (sens du +) pour bien marquer les plis.



Etape 8

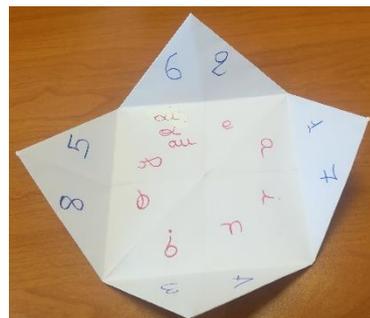
Mette les pouces et les index de chaque main dans les plis pour pouvoir ouvrir et fermer la cocotte.



Jeu des voyelles

Ecriture sur la cocotte

Faire des triangles de couleurs sur chacune des 8 facettes de la cocotte





Ecrire au hasard des chiffres de 1 à 8 dans la partie intérieure haute de chaque face
Ecrire au hasard les voyelles a, e, i, o, u et y, et un ?, et dans la dernière case au, oi, ou sur la partie intérieure basse de chaque face.

Règle du jeu

Donner un chiffre entre 1 et 9 et choisir une des 4 couleurs proposées. Regarder le chiffre correspondant à la couleur. Il indique le nombre de mots qu'il faudra trouver.

Donner un chiffre entre 1 et 9 et choisir une des 4 couleurs proposées. Regarder la lettre ou le symbole.

- Si on tombe sur une voyelle seule, il faut trouver x mots qui ont la voyelle demandée.
- Si on tombe sur le ?, il faut trouver x mots qui ont la voyelle que l'on veut.
- Si on tombe sur au, oi, ou, il faut trouver x mots contenant les sons au, oi et ou.

Exemple :

4 a : avion, rame, parc, parole

3 au, oi, ou : veau, peau, taupe

Toute, voute, route

Oiseau, oie, roi

Jeu des consonnes

Ecriture sur la cocotte

- Faire des carrés de couleurs sur chacune des 8 facettes de la cocotte
- Ecrire au hasard des chiffres de 1 à 8 dans la partie intérieure haute de chaque face
- Ecrire au hasard les consonnes par 2 ou 3 sur 6 des 8 faces (partie intérieure basse)
- Ecrire sur une des faces restantes : 2 consonnes à la suite mp, ch, ...
- Ecrire sur la dernière face : Double consonnes nn, mm, ...

Règle du jeu

Donner un chiffre entre 1 et 9 et choisir une des 4 couleurs proposées. Regarder le chiffre correspondant à la couleur. Il indique le nombre de mots qu'il faudra trouver.

Donner un chiffre entre 1 et 9 et choisir une des 4 couleurs proposées. Regarder la lettre ou la consigne

- Si on tombe sur une case avec les consonnes, il faut trouver x mots pour chaque consonne demandée.
- Si on tombe sur le « 2 consonnes », il faut trouver x mots qui ont deux consonnes qui se suivent.
- Si on tombe sur « double consonnes », il faut trouver x mots qui ont deux fois la même consonne à la suite.

Exemple :

4 j, s, x : jupon, jupe, joie, joue/ serviette, soupe, pèse, ras/ axe, axer, examen, exige

2 « deux consonnes » : course, poursuite

3 « doubles consonnes » : Serviette, appeler, pomme